

# Bacharelado em Ciência da Computação

## Estrutura Curricular Anualizada

1º ANO	2º ANO	3º ANO	4º ANO	5º ANO
Princípios da Construção de Algoritmos 160	Programação Orientada a Objetos 120	Computação Gráfica 120	Banco de Dados 200	Construção de Compiladores 80
Arquitetura de Computadores 200	Projetos de Programas 160	Interação Humano Computador e Sistemas de Multimídia 120	Engenharia de Software II 80	Psicologia Aplicada à Computação 80
Pré-Cálculo com Geometria Analítica 120	Cálculo Diferencial e Integral 160	Engenharia de Software I 160	Sistemas Inteligentes 160	Direito de Informática 80
Lógica 80	Álgebra 160	Probabilidade e Estatística 120	Pesquisa Operacional e Teoria dos Grafos 80	Inteligência Computacional 120
Empreendedorismo e Sistemas Organizacionais 120	Estrutura de Dados e Algoritmos 120	Projeto e Análise de Algoritmos 80	Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos 160	Fundamentos da Teoria da Computação 120
Cidadania, Diversidade e Sustentabilidade 120	Física e Eletricidade 160	Circuitos Eletrônicos e Técnicas Digitais 160	Pesquisa e Desenvolvimento 80	Tecnologia e Sociedade 120
Laboratório de Estudos e Práticas 120	Sistemas Operacionais 80	Paradigmas de Programação 80	Eletiva II 80	TCC – Trabalho de Conclusão de Curso 80
	Laboratório de Estudos e Práticas 80	Eletiva I 80		

### Legendas:

	Disciplina Obrigatória Presencial
	Disciplina Obrigatória Semipresencial
	Laboratório de Estudos e Práticas
	Disciplina Eletiva
	Pesquisa e Desenvolvimento
	TCC